



Projekt für ein **Neues Luzerner Theater**
c/o Stadt Luzern
Stadtpräsidium
Hirschengraben 17
6002 Luzern
ntl@stadtluzern.ch

Veranstaltungen zur Ausstellung Architekturwettbewerb in der Kornschütte

Luzern, 15. Dezember 2022

Anhang zur Medienmitteilung:
NLT, Siegerprojekt Architekturwettbewerb

Vom 16. Dezember 2022 bis 29. Januar 2023 sind das Siegerprojekt sowie die weiteren elf Projekte der zweiten Wettbewerbsrunde in der Kornschütte Luzern öffentlich ausgestellt. In diesem Zeitraum finden in der Kornschütte ergänzend zur Ausstellung verschiedene Veranstaltungen statt, die von allen Interessierten ohne Voranmeldung kostenlos besucht werden können.

Veranstaltungskalender

Vernissage Eröffnung der Ausstellung mit <ul style="list-style-type: none">- Grossstadtratspräsident Christian Hochstrasser, Stadtpräsident Beat Züsli;- Jurypräsident Patrick Gmür und dem Siegerteam;- Gabriela Christen, Präsidentin Stiftung Luzerner Theater, Ina Karr, Intendantin Luzerner Theater. Mit musikalischer Begleitung und anschliessendem Apéro.	Do, 15. Dez. 2022 18–19.30 Uhr
«Theaterstadt Luzern» – Veranstaltung des Luzerner Theaters und der Freunde Luzerner Theater Vortrag und Podiumsdiskussion	Sa, 17. Dez. 2022 11–13 Uhr
Fachpodium mit Planerverbänden Podiumsgespräch zu den Themenbereichen Architektur und Städtebau.	Di, 20. Dez. 2022 18–20 Uhr
Öffentliche Führung Öffentliche Führung durch die Ausstellung mit anschliessendem Apéro.	Di, 10. Jan. 2023 18–20 Uhr
Öffentliches Podium des Theaterclubs Luzern Podiumsgespräch zum Thema Architektur und Nachhaltigkeit: Weiterbauen statt neu bauen. Das Siegerprojekt verfolgt mit dem Erhalt einen zeitgemässen Ansatz.	Mi, 11. Jan 2023 18–20 Uhr
Öffentliche Podiumsdiskussion Podiumsgespräch zu städtebaulichen und architektonischen Aspekten der Projekte mit anschliessendem Apéro.	Mo, 23. Jan. 2023 18–20 Uhr

Neues Luzerner Theater

Ein Luzerner PPP-Projekt von Stadt und Kanton Luzern,
Stiftung Luzerner Theater, Luzerner Sinfonieorchester, Stiftung Lucerne Festival, Stiftung Neues Theaterhaus Luzern